

内容物

●絵柄カード 42 枚 表面

裏面

●お題カード 28 枚 表面

裏面



ゲームの準備

全ての絵柄カードをよく混ぜ、
表向きで並べます。
ここを「場」と呼びます。

全てのお題カードをよく混ぜ、
裏向きで山にしておきます。



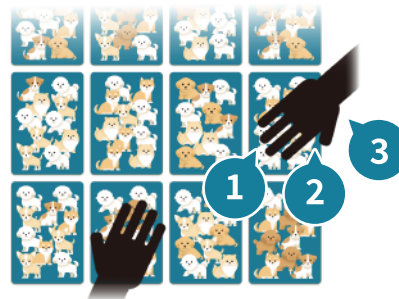
ゲームの遊び方

- 1 いずれかのプレイヤーはお題カードの山の上から 1 枚を表向きにして公開します。



- 2 全てのプレイヤーは公開されたお題カードに描かれた 2 つのシンボルが最も多く含まれていると思われる絵柄カードを場からなるべく早く選び、手に取ります。

各プレイヤーは 1 枚ずつしか選ぶことができず、一度手に取った（触った）絵柄カードは変更できません。

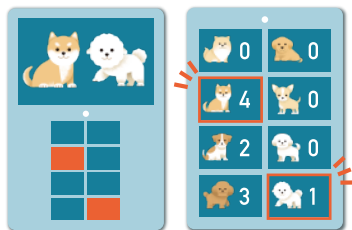


最初に絵柄カードを選んだプレイヤーは、直ちに 3 秒のカウントダウンを行います。その 3 秒間で他のプレイヤーも他のいずれかの絵柄カードを選んでください。

カウント内に絵柄カードを選べなかったプレイヤーは、このラウンドの勝敗判定に参加できません。

- 3 選んだカードのスコアを比較します。
スコアとは、お題カードに描かれた 2 つのシンボルの数を合計した値です。
絵柄カードを裏返し、お題カードと照らし合わせることで確認できます。

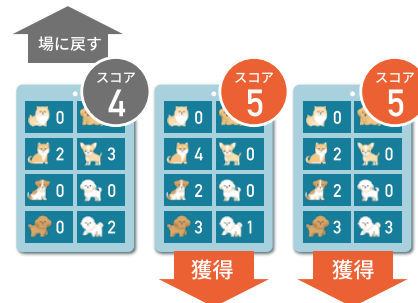
各お題カードには、必ずスコア 7 (最大) の絵柄カードが 1 枚存在します。



この場合のスコアは $4 + 1 = 5$

- 4 全プレイヤーは自分のスコアを申告します。最もスコアが高いプレイヤー（複数いる場合はその全員）はその絵柄カードを獲得し、自分の前に裏向きで置きます。
その他のプレイヤーは選んだ絵柄カードを表向きで場の任意の位置に戻します。

以上で 1 ラウンドが終了し、次のラウンドとして ①～④ の流れを繰り返していきます。



ゲームの終了

いずれかのプレイヤーが 3 枚目の絵柄カードを獲得した場合、そのプレイヤーが勝利となりゲーム終了です。もし複数のプレイヤーが同時に 3 枚目を獲得した場合は、そのプレイヤーだけでもう 1 ラウンド行います。より高いスコアの絵柄カードを選んだプレイヤーが勝利します。（勝者が 1 人になるまで繰り返します）

勝利するために必要な絵柄カードの獲得枚数は自由に変更できます。プレイ人数や遊びたい時間に合わせて調整してください。



ゲームデザイン & アートワーク：
西原 将矢

